

# artisoc4 リリースノート

---

## [2020/8/12] artisoc 4.2.1 build.200720

---

▼以下の機能追加・改善を行いました。

- JDK1.6から1.8へのバージョンアップ
- チェス型空間の表示領域を拡大
- 連続実行で初期値変化変数を設定した場合、その変数を対象とするコントロールパネルを無効にする機能を追加
- マップ画面・グラフ画面・値画面・エージェント情報表示の文字サイズ変更機能を追加

▼以下の不具合を修正しました。

- エージェント型変数に正しくアクセスできない不具合を修正
- ログ再生時の挙動の不具合を修正
- macOSの英語版で日本語表示が文字化けする不具合を修正
- 設定画面などで小数が0から入力できない不具合を修正
- ルールエディタの入力補完機能の不具合を修正

## [2018/8/14] artisoc 4.2 build.180723

---

▼以下の機能追加・改善を行いました。

- 2Dマップのエージェントアイコンに矢印を追加
- モデル要素のパラメータ表示・編集機能を追加
- 空間変数のツールチップ表示機能を追加
- モデルの説明表示機能を追加

▼以下の不具合を修正しました。

- 2Dマップ表示の表示順番が空間変数が必ずエージェントよりも下になってしまう不具合の修正
- シミュレーション停止時にモデルルール画面が常に表示されてしまう不具合の修正
- モデル読み込み時にパスによって読み込めない場合がある不具合の修正
- 2Dマップのデフォルトの表示型をチェス型から囲碁型に変更
- モデルの行数が多い場合にエラー箇所が正しく表示されない不具合の修正

## [2017/4/12] artisoc 4.0 build.170330

---

▼以下の機能追加・改善を行いました。

- ネットワーク認証のためのプロキシ設定機能を追加

## [2017/3/8] artisoc 4.0 build.170307

---

▼以下の機能追加・改善を行いました。

- 2Dマップ表示画面でエージェント間を線で結ぶ表示する場合に線の長さがエージェントの表示サイズに合わせて変化するように改善
- ルールエディタでダブルクォーテーションで文字列を入力時の文字・背景色の組合せが見づらかった点を改善
- MacOS版インストール時におけるGatekeeperの影響でインストールできない問題に対応

- MacOS版がフルスクリーン表示に対応
- Sleep関数についてSleepの途中でシミュレーションが停止した場合にはFalseを返すように仕様変更（詳細はヘルプ参照）

▼以下の不具合を修正しました。

- ルールエディタのフォント設定が保存されない不具合を修正
- コントロールパネルのプルダウンメニューで配列インデックス指定が保存されない不具合を修正
- 連続実行時に時系列グラフの時間軸の最大値が初期化されない不具合を修正
- 2Dマップ画面のエージェントツールチップの表示位置がおかしくなる不具合を修正
- 2Dマップ画面上のエージェント表示を画像にした場合にエージェントの表示倍率設定が反映されない問題を修正
- ネットワーク認証時の挙動に関する不具合の修正

## [2016/10/20] artisoc 4.0 build.161020

---

▼以下の機能追加・改善を行いました。

- artisoc 4.0 player版をリリース
- ルールエディタでダブルクォーテーションで文字列を入力時に背景色が濃くて文字が見づらかったものを修正

▼以下の不具合を修正しました。

- 動画出力組み込み関数(OpenMovie)が正しく動作しない不具合を修正
- スクリーンショット撮影組み込み関数(ScreenShotPNG, ScreenShotJPG)の画面全体の撮影ができない不具合を修正

## [2016/7/19] artisoc 4.0 build.160719

---

▼以下の機能追加・改善を行いました。

- MacOSX版のインターフェースをRetinaに対応

▼以下の不具合を修正しました。

- 一部のWindowsにおけるライセンス認証の不具合を修正
- メニューバーの「すべて置換」の不具合を修正

## [2016/7/3] artisoc 4.0 build.160703

---

▼以下の不具合を修正しました。

- 一部のMacOSXにおけるライセンス認証の不具合を修正

## [2016/7/1] artisoc 4.0 build.160701

---

▼artisoc3.5から以下の機能追加・改善を行いました。

- 従来のUSB dongleによる認証方式からネットワーク認証方式への変更
  - 起動時のKeyCode入力ダイアログ表示
  - バージョン確認画面でのKeyCodeの更新機能
  - バージョン確認画面でKeyCodeの期限を表示
- 2Dマップ出力の描画組み込み関数の追加
  - DrawLine: 線分の描画
  - DrawOval: 楕円の描画

- DrawPolygon: 多角形の描画
- DrawArc: 円弧の描画
- DrawString: 文字列の描画
- DrawClear: 描画のクリア
- HSV色指定組込み関数の追加
- 出力画面の動画出力組込み関数の追加
- 2Dマップ画面上でマウスホイールの拡大・縮小の中心をマウスカーソルの位置とする
- 2Dマップ画面上のエージェントにカーソルを合わせることでエージェントの変数をツールチップ表示
- 乱数発生器の種類をJava標準とメルセンヌ・ツイスタを選択可能に
- モデル作成ガイド画面の追加
- シミュレーション一時停止組込み関数の追加
- バージョン確認画面でロゴをクリックするとMASコミュニティを開く
- ツールバーにシミュレーション表示速度調整スライダーを追加
- コントロールパネルのメイン画面内左側への組込み表示が可能に
- ルールエディタの改善
  - 表示高速化
  - エディタ内で選択した組込み関数のヘルプをツールチップ表示
  - エディタ内での関数の色付け表示
  - 検索および置換のボタンを排除し簡易検索ボックスを追加
- その他設定画面のルールエディタの色付け設定を削除し、常に色付け表示とする
- その他設定画面の実行後に出力画面を残す設定を削除し、常に画面を残すものとする
- ネットワーク機能の削除に伴うリモート設定を削除
- ログ再生のログ出力先をファイルのみとしDBを非対応とする
- 組込み関数の整理
  - ネットワーク機能を対象外
  - 人工生命関数を対象外
  - 外部スクリプト実行関数を対象外

▼artisoc3.5から以下の不具合を修正しました。

- ヘルプ画面内の文言の文字切れ問題の修正
- 英語表示モードの際の実行設定画面における文言の文字切れ問題の修正