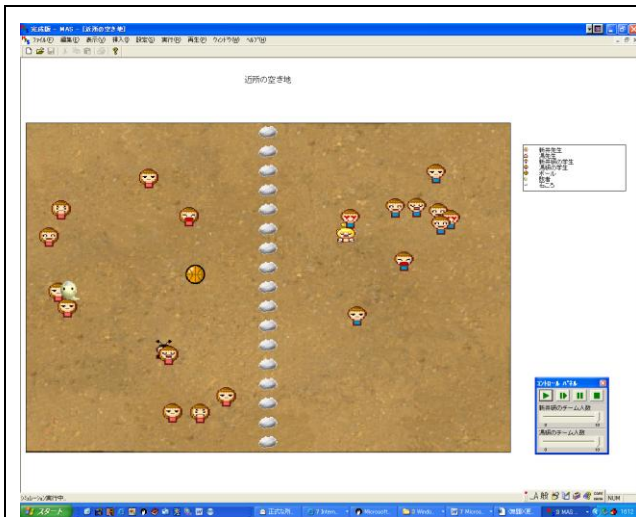


大学演習授業における KK-MAS 使用事例

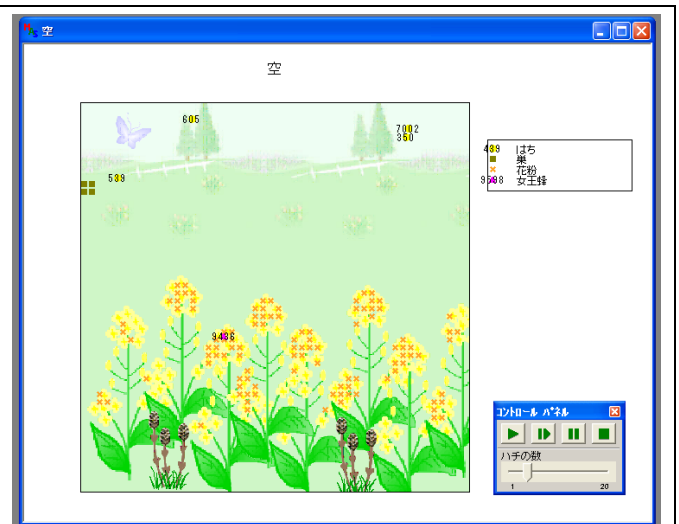
東京理科大学理工学部経営工学科 信田亮一, 増田浩通, 新井健

発表概要: 東京理科大学理工学部経営工学科での3年生必修の演習である経営工学実験Dでは後期に受講生が5課題から1課題を選択して実験を行なう。その中のひとつである「地域・環境システム・シミュレーション」では、ゲーミングやシステムダイナミクス, エージェントベースモデリングなどの社会シミュレーション手法を体験し, 学習する。例年25人程の受講生が, 複雑系の考え方およびマルチエージェントシミュレーションの講義を受けた後, KK-MAS を用いて受講生各自が自由なテーマ課題を元に, プログラミングを行い, 授業期間中に全員参加の発表会を行う。

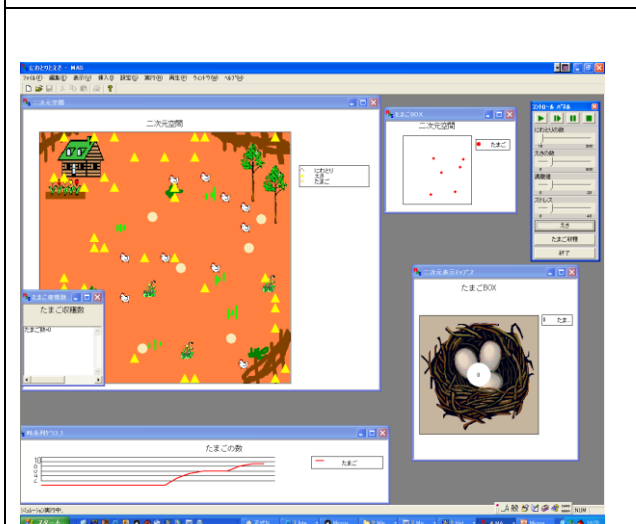
本発表では, 過去に発表された興味深いモデルを複数選抜し発表することで KK-MAS のプログラミング授業教材の応用事例を示し, その可能を考察する。



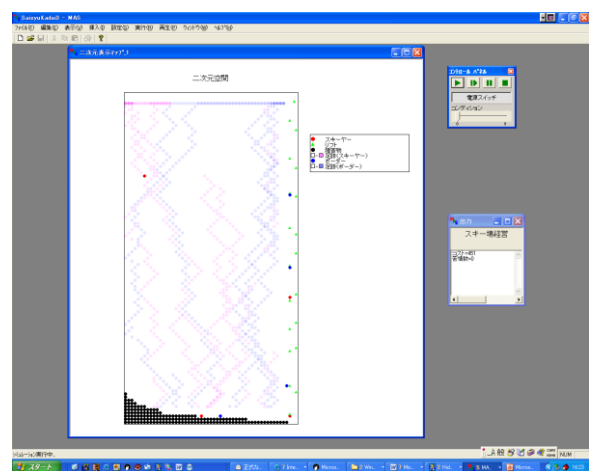
ドッジボール



みつばち



にわとりとえさ



スキー場