

artisoc で作るインベーダーゲーム

筑波大学 山田雄一朗

「どうすれば artisoc を楽しくマスターできるのか」

私はゲームを作り、発展させることが一番だと考えます。

今回作成したインベーダーゲームはプログラミング初心者でも簡単に作ることができます。難しい点といえばミサイルを受けたときに敵（または味方）が死ぬという現象をどう表現するか。

しかし、artisoc を使えば難しいのはこれくらいです。

他のプログラミング言語でゲームを実装するというのは初心者ではなかなか難しいです。しかし、artisoc を用いればそんなことはありません。わずか150行くらいでできてしまいます。そして楽しく artisoc をマスターすることが可能なのです。

本日はその成果をどうぞご覧ください。