

避難シミュレーションモデルの概要

本シミュレータ(evacuation_simulator_MAS2011_tsuji.model) - artisoc

読み込み

ログ出力

建物データ - CSV形式
(MapDataフォルダ)

建物名

+

- _posi: 各座標データ
- _exit: 避難口データ
- _link: ノード間データ
- _route1: 経路ノードデータ
- _route2: 経路長データ

出力ログファイル - CSV形式

ログ名

+

- _outtime: 開始時間と終了時間
- _outstep: 各ステップごとの
避難人数や避難口使用人数
- _outend: 終了時のstep数や
避難口使用人数

建物データ生成ツール - VB2010
(EvacuationMapEditor.exe)

建物データ作成

コントロールパネルの解説

避難者数の入力

- 人数_入力: 直接人数を入力
- 在館者密度: 1平方メートルあたりに何人いるかを指定
- 人数タイプ: 上記2つのどちらを使うか選択

避難者の群集密度による
移動速度の低下の有無

避難完了時間などの
ログ出力有無

The screenshot shows a software control panel titled 'コントロールパネル'. It contains several input fields and buttons. An orange box highlights the top-left section containing '人数_入力' (set to 158), '在館者密度' (a slider from 0.05 to 3, currently at 0.35), and '人数タイプ' (a dropdown menu set to '直接入力'). A blue box highlights the bottom-middle section containing '出力ファイル名' (set to 'log') and '建物ファイル名' (set to 'shop1'). Other elements include '建物認知度' (a slider from 0 to 1, currently at 0.9), a '火災発生' button, '遅延計算あり' and 'ファイル出力' buttons, '移動軌跡描画' and '制限時間' (set to 1000) fields. Arrows point from various parts of the interface to explanatory text bubbles.

ランダムな位置に
炎発生の有無

建物認知度が高いほど
初期避難目標が
近い場所になりやすい

ログファイル名と
読み込む建物名
の入力

避難者の移動軌跡を
色付けする

避難の制限時間
を入力